Sebastian Gomez

Se define una arquitectura limpia que implementara patrones de diseño como:

**Inyección** de dependencias esto nos ayuda a tener desacoplado el sistema de forma que no se tienen instancias directas sobre las clases, para el manejo del contexto a base de datos se utilizara el **repositorio** de forma que nos expone un acceso a base de datos y de la misma manera permite que a futuro se pueda cambiar de proveedor de base de datos sin que afecte significativamente la aplicación.

También es importante tener desacoplado el frontEnd del Core de la aplicación por medio de RESTFull API, con el fin de poder integrar más servicios, como aplicaciones móviles, integración con otros sistemas, etc.

El sistema se desarrollará para integrarse con contenedores de forma que se puede escalar a fututo y poder pensar en microservicios si la aplicación crece.